

FRIENDS ENDURANCE RACE

1,5 h.

RACING DAKART®



RACING DAKART®



1,5 H. RESISTENCIA

REGLAMENTO GENERAL ORGANIZACIÓN

RACING DAKART organiza en sus instalaciones de **Sanxenxo** una competición amateur denominada “**FRIENDS ENDURANCE RACE**”, consistente en 1,5 horas de resistencia por equipos de 2 a 4 pilotos, abierta a participar empresas, asociaciones o particulares. La organización se reserva el derecho de no admitir algún equipo dado que se trata de un evento privado.

Es necesario un mínimo de experiencia, dadas las características de la prueba, para lo que será necesario que todos los pilotos demuestren durante la calificación ser capaces de rodar en un tiempo inferior a 1 minuto y 7 segundos, con un pilotaje limpio y deportivo. En caso de que la pista esté mojada, se comunicará en el mismo momento de la sesión de calificación cual será el tiempo mínimo que se establecerá en función de las condiciones de la pista.

1.- PARTICIPANTES

1.1.- EQUIPOS.

El número máximo de equipos admitidos será entre 15 y 18 máximo. Se publicará la lista de inscritos unos días antes de la prueba.

Cada equipo estará formado por un mínimo de 2 y un máximo de 4 pilotos. Todos los pilotos deberán tener al menos 16 años cumplidos y si son menores de edad deberán presentar autorización de un tutor legal al completar el formulario de inscripción.

Cada equipo designará un “jefe de equipo” de entre todos los pilotos que será la persona de contacto con el organizador en caso de comunicar alguna sanción o algún toque de atención a un equipo en concreto.

1.2.- DERECHOS DE INSCRIPCIÓN

El coste total de inscripción es de 180€ por equipo.

El pago ha de ser realizado con anterioridad a la prueba, y no se considerará inscrito a ningún equipo hasta que la organización no haya recibido el justificante de ingreso.

Derechos de inscripción:

- Disposición del circuito (Trazado pista adultos) con exclusividad durante la prueba.
- Asistencia técnica, monitores y comisarios.
- Kart de 4T, 390 cc, gasolina.

1.3.- EQUIPACIÓN

Los pilotos tienen a su disposición cascos homologados de diferentes tallas, aunque pueden participar con el suyo propio si está homologado.

Todo el material tendrá que ser devuelto a la organización en perfecto estado, una vez finalizada la carrera.

Cada equipo es responsable del material y equipación que le ha sido entregada y se comprometen a hacer un buen uso del material y los karts.

Todos los pilotos deben llevar atuendo y calzado deportivo, no está permitido pilotar en pantalón corto y camiseta.

2.- MATERIAL Y ASISTENCIA TÉCNICA

2.1.- EL KART

RACING DAKART pone a disposición de cada piloto un solo kart modelo Sodi RT8, con motor Honda de 390 cc. El rendimiento de los karts está declarado por el mismo fabricante, no se tendrá en cuenta ninguna reclamación por el rendimiento específico del kart. Los karts se sortearán al inicio, durante el briefing de carrera.

La configuración es idéntica para todos los karts y no se permite a manipulación ni modificación de los mismos a ningún piloto, pudiendo incurrir en descalificación inmediata del equipo sin derecho a reclamación alguna ni reintegro del importe de inscripción.

Estarán disponibles karts de repuesto para aquellos equipos que puedan sufrir una avería mecánica, sustituyendo el kart y reparándolo, si fuese posible, para poder quedar de nuevo a disposición de los competidores.

No se sustituirá ni reparará ningún kart que por causas de uso inapropiado o una conducción negligente por parte de alguno de los integrantes del equipo, sufran algún tipo de avería, y se dará por finalizada la carrera de dicho equipo, sin posibilidad de reclamación de parte o total del importe de la inscripción.

2.2.- REPARACIÓN O SUSTITUCIÓN

Si un kart tiene que entrar en boxes por algún problema mecánico, sólo el piloto que está conduciendo el kart en ese momento puede estar presente, si el problema no se puede solucionar, se proporcionará otro kart al equipo. Una vez solventado el incidente, se permite el cambio de piloto en la misma parada, pero siempre en la zona delimitada para el cambio, no en la zona de revisión y reparación, bajo pena de sanción.

2.3.- DORSALES

Cada piloto recibirá un chaleco con un dorsal con el número de su equipo, lo que le identifica como participante. Ningún piloto puede acceder a la carrera sin llevar el chaleco con su dorsal.

3.- CARRERA

La competición tiene una duración de 90 minutos (1,5 h.), compuesta por tanda de calificación (10 min.) y carrera (80 min.), sin ninguna interrupción, excepto en circunstancias excepcionales, y ganará el equipo que realice más vueltas al trazado

completo en ese tiempo y cruce la línea de meta en primera posición, en caso de empate a vueltas.

3.1.- TANDA DE CALIFICACIÓN

Sera una tanda conjunta de 10 minutos de duración, con la finalidad de que un piloto seleccionado de cada equipo compita para determinar el orden de salida de cada equipo procurando la “vuelta más rápida”.

3.2.- ARRANQUE

La salida será tipo “Le Mans”, es decir, los karts alineados en “semi-batería” según la posición de calificación, con los motores en marcha y los pilotos situados al otro lado de la pista. Al bajar la bandera el piloto corre hacia su kart.

Durante este procedimiento los motores están en marcha y un compañero de equipo sujeta el kart por la parte posterior, pero en ningún momento puede poner un pie en la pista, por razones obvias de seguridad bajo pena de sanción, y tampoco puede empujar el kart. Su única misión es sujetar el kart y vigilar que no se apague, y en caso de que eso sucediera levantar la mano para que algún comisario lo arranque de nuevo.

3.3.- PANELES INFORMATIVOS

Cada equipo cuenta con un panel con su número de dorsal, para comunicar al piloto en carrera el relevo, o el cumplimento de alguna sanción tipo “stop & go”. Se permite llevar un panel adicional para la transmisión de información al conductor.

Está prohibido el uso de ningún aparato electrónico de comunicación con el piloto. Conlleva expulsión de la carrera.

3.4.- RELEVOS

Cada equipo determina su propia estrategia de carrera durante los 90 minutos de competición, y cuando parar para realizar los cambios de piloto.

Se establece un mínimo de 9 relevos durante la competición, obligatorios para cada equipo, independientemente del número de pilotos componentes del equipo, pero todos los componentes del equipo están obligados a realizar relevos durante la competición. Si algún piloto no realizase su relevo, se sancionará al equipo con una vuelta de penalización, y en caso de reincidencia, con dos vueltas de penalización en cada relevo no realizado por algún componente del equipo.

Los relevos deben realizarse en la zona habilitada para tal efecto, en la que sólo podrá estar el “jefe de equipo” para sujetar el kart durante el relevo, y el piloto entrante no podrá acceder hasta que el piloto saliente haya abandonado “totalmente” la zona. En ningún caso pueden encontrarse ambos pilotos (entrante y saliente) a la vez pisando la

zona de relevos. Si el “jefe de equipo” se encuentra en situación de salir o entrar a pilotar, otro componente del equipo podrá realizar la función de sujetar el kart, pero únicamente en este supuesto.

En ningún caso un equipo puede entorpecer a otro en sus relevos, respetando el orden de entrada, por lo que no se podrá adelantar en el tramo de relevos, únicamente podrá anticipar su salida del relevo si el equipo precedente se retrasa en el mismo y el equipo posterior ya lo ha realizado, manteniendo distancias de seguridad y bajo las órdenes del comisario de boxes.

No realizar los relevos según lo establecido conlleva sanción, y en caso reiterativo podría conllevar descalificación.

4.- SEGURIDAD

4.1.- DISCIPLINA

Los pilotos deben tener una conducción limpia y comportarse con deportividad, el respeto hacia los demás es primordial. Los resultados no pueden hacernos olvidar los principales valores deportivos.

Todos los participantes, por el mero hecho de inscribirse en la prueba, declaran conocer el presente reglamento al que se someten sin reserva y deben acatar las órdenes del director de carrera y los comisarios. El incumplimiento de este reglamento o la conducta antideportiva serán penalizados, y dependiendo de la gravedad o reiteración, el equipo puede ser excluido de la prueba sin derecho a reclamación alguna.

En este sentido el “jefe de equipo” es responsable del comportamiento de los pilotos de su equipo y también de sus acompañantes.

Todos los pilotos aceptan y se comprometen a cumplir las normas generales de utilización del circuito y de los karts.

4.2.- PENALIZACIONES

Los pilotos que incumplan este reglamento o alguna de las siguientes acciones serán penalizados:

- Exceso de velocidad en zona de boxes
- Incumplimiento de banderas o de las órdenes del director de carrera y/o comisarios.

- Comportamiento antideportivo.

Todas estas acciones serán penalizadas por los comisarios y el director de carrera de RACING DAKART, su buena fe y conocimiento de la carrera no pueden ser cuestionados.

Más de una infracción leve puede dar lugar también a una penalización.

Las infracciones cometidas durante la sesión de calificación que conlleven penalización, ésta será aplicada en tiempo una vez terminada dicha sesión, y las infracciones en carrera serán penalizadas según su gravedad, tanto en tiempo como con un “stop & go”.

Se mostrará al piloto sancionado el cartel de “STOP & GO”, y en esa vuelta debe parar el kart en la zona habilitada a tal efecto donde se inmovilizará durante el tiempo previsto. La sanción puede ser desde 30 segundos hasta 3 minutos.

Un exceso de velocidad en la zona de boxes será penalizado con un “stop & go” de 15 seg.

La conducta antideportiva reincidente puede dar lugar a la expulsión inmediata de la carrera, sin derecho a reclamación alguna, ni reembolso del importe de la inscripción.

Todos los equipos acatarán las decisiones adoptadas por el director de carrera, no será admitida ninguna reclamación a dirección de carrera por parte de ningún piloto.

4.3.- ACCESO A PIE

Solamente los pilotos que forman el equipo pueden estar en la zona de boxes, debiendo los acompañantes permanecer en las zonas de público.

4.4.- BANDERAS

Banderas esenciales que debes conocer:

Bandera amarilla: peligro por algún accidente o imprevisto, ralentiza la marcha, prohibido adelantar.

Bandera azul: Pista libre.

Bandera roja: accidente grave, desaceleración, parada inmediata de la carrera. Si es posible solucionar el problema por el que se ha detenido la carrera, esta se reanudará con una salida lanzada dirigida por el “Safety Car” y manteniendo las posiciones de la carrera según el último paso registrado por meta.

Bandera negra: El piloto debe parar inmediatamente en la vuelta siguiente debido a una conducción antideportiva reiterada o algún otro tipo de sanción grave.

Bandera a cuadros: fin de la carrera. Realiza la última vuelta despacio y a continuación entrada en boxes.

5.- PODIUM

Subirán al pódium para la entrega de medallas los 3 equipos clasificados en 1.ª, 2.ª y 3.ª posición. Cada componente del equipo recibirá su medalla correspondiente, y se hará entrega de los premios en metálico a los “jefes de equipo”.

5.1.- PREMIOS.

Medallas para todos los componentes de los 3 primeros equipos clasificados.

150 € al equipo ganador y un pack de tickets de actividades del área recreativa para cada piloto del equipo.

90 € al segundo clasificado y un pack de tickets de actividades del área recreativa para cada piloto del equipo.

40 € al tercer clasificado y un pack de tickets de actividades del área recreativa para cada piloto del equipo.

6.- GENERALIDADES

RACING DAKART se reserva el derecho de realizar cambios en este reglamento en cualquier momento. Los posibles cambios se comunicarán a los participantes inscritos inmediatamente.